

Projet 5 : Garder un secret

I. Connexion

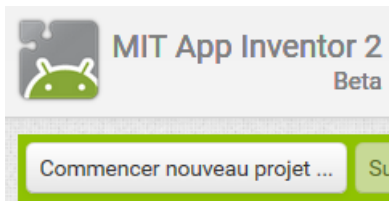
A. Connexion à App Inventor 2

- Lancer le navigateur Firefox à l'adresse :

<http://ai2.appinventor.mit.edu>

et se connecter avec les identifiants google.

B. Créer un nouveau projet



Nommer le nouveau projet : « secret »

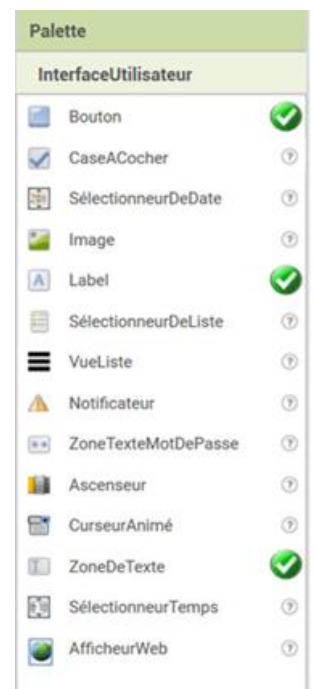
II. Projet 5 : Garder un secret

A. Objectifs

- ✓ Utiliser une banque de données (BD) locale (TinyDB)
- ✓ Sauvegarder une donnée (tag=valeur)
- ✓ Retrouver la valeur d'une donnée en fonction d'un tag même si l'application a été fermée entre temps.
- ✓ Récupérer la date et l'heure du système (clock)
- ✓ Les données sont stockées sur le smartphone et sont partageables entre applications en utilisant le même tag.

B. Besoins

- 3 boutons (Bouton)
- 2 étiquettes, zone d'affichage d'informations (Label)
- des variables, des listes, des boucles logiques
- 1 zone de texte



C. Réalisation

1. Designer Interface utilisateur

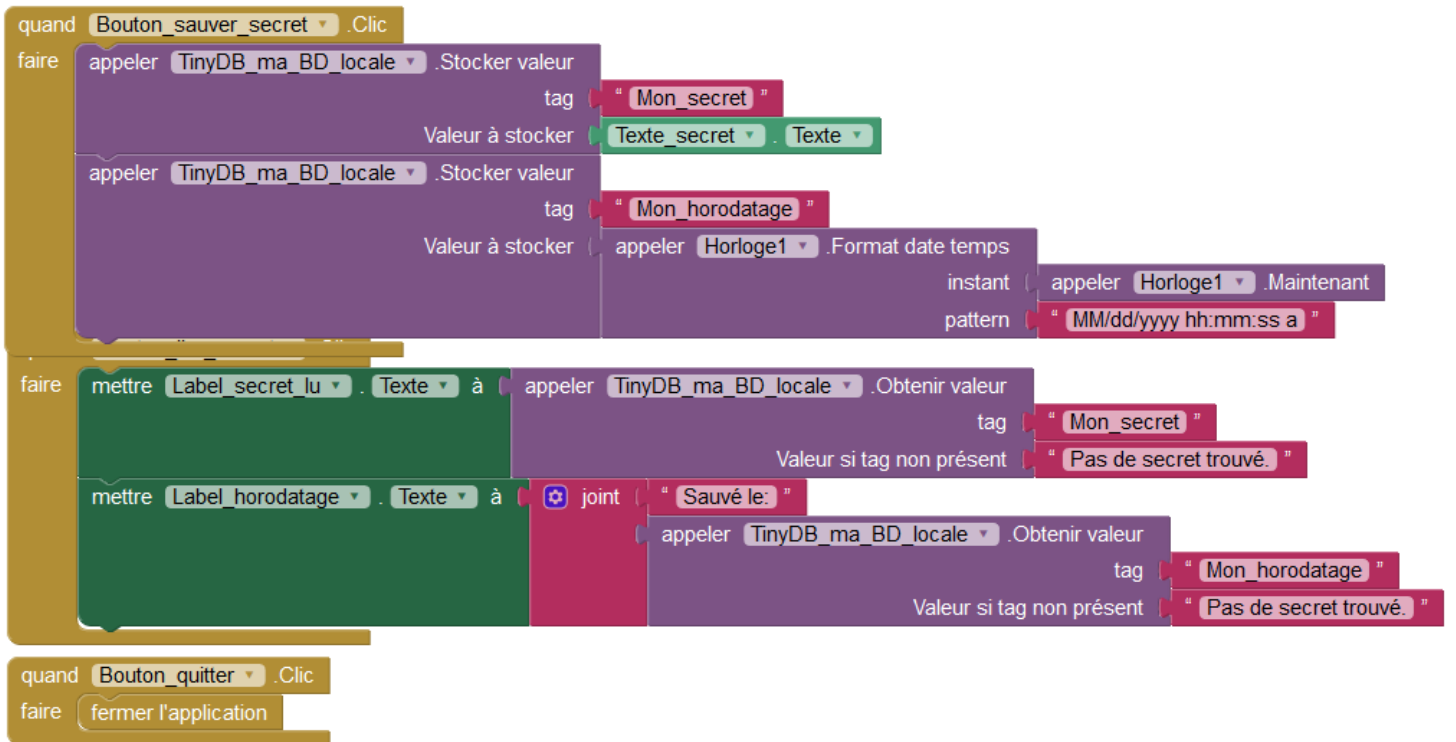
Glisser/ déposer les composants depuis la palette vers l'espace de travail

Renommer et organiser les composants suivant l'exemple.

Composants non-visible

TinyDB_ma_BD_locale Notificateur1 Horloge1

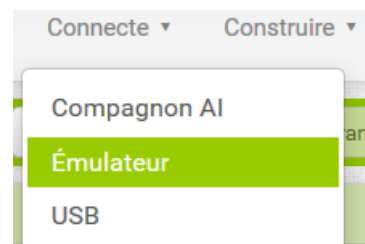
2. Blocs Editeur de Blocs



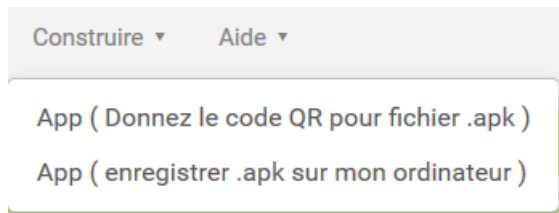
Définir le comportement de l'application.

III. Test de l'application Projet 5

- Lancer l'application Ai Starter dont le logo se trouve sur le bureau
- Lancer l'émulateur (Connecte => Emulateur)
- Attendre la connexion et la tester.



IV. Diffuser l'application



Cliquer sur construire et enregistrer votre application au format .apk sur votre ordinateur.

Diffuser votre application en la mettant en ligne à partir d'un page HTML